

Studienarbeit:

Prof. Dr. R. Stiefelhagen

Interaktives Trainieren von Multipose-Personen-Detektoren

Institut für Anthropomatik
Adenauerring 2, Geb. 50.20.
76131 Karlsruhe

<http://cvhci.ira.uka.de>

Ziel

Ziel der Studienarbeit ist es, ein interaktives Verfahren zu entwickeln, mit dem semi-automatisch ein Personen-Detektor trainiert werden kann. Normalerweise ist dafür eine große Anzahl an Trainingsbildern notwendig, die zuvor aufwändig annotiert werden müssen. Bei dem zu entwickelnden Verfahren würde der Annotator dahingehend unterstützt, dass die bereits annotierten Trainingsbilder verwendet werden, um automatisch weitere Trainingsbilder vorzuschlagen. Die Implementierung soll eine einfach bedienbare grafische Oberfläche beinhalten.



Aufgaben

- Einarbeitung (20%)
- Entwicklung eines Verfahrens für interaktives Trainieren von Multipose-Detektoren (30%)
- Implementierung und grafische Oberfläche (30%)
- Evaluation (20%)



Voraussetzungen

- abgeschlossenes Vordiplom
- gute C++-Kenntnisse
- Besuch unserer Vorlesungen und Erfahrung mit Qt und Python sind von Vorteil

Interesse/Fragen?

Schreib eine Email an Martin Bäuml (baeuml@kit.edu) oder Keni Bernardin (keni@ira.uka.de) oder komm am besten bei uns persönlich vorbei: Geb. 50.20 (ehem. Kinderklinik), 2.OG im Seitenflügel, R 229